bit.ly/29M8lDh ---> Download Aula 2

bit.ly/29Lfsi9 --- -> Link de Swift pela Stanford

**COLECTION TYPES**

**ARRAY**

var enemyList = Array<Enemy>()

**Operadores Logicos**

* NOT = (!)
* AND = ( a && b)
* OR = ( a || b)

Variavel tipo “Optionals”

Na 2 ou 3 aula de Stanford do [link](http://bit.ly/29Lfsi9) acima:

* Marca como optional ou inicializa em todos construtores
* (**Ex**: var name: String? )
* Resultado esperado para print da Variavel Optional: “nil” ou “optional (valor\_interno)”
* Print variavel Optional pra ver o que tem dentro com “!” no final
  + (**Ex**: print("Enemy name \(enemy.name!)"))

**Herança**

* Faz um objeto que herdar semelhanças apesar de ter algumas caracteristicas a mais.

**Protocols** = Interface no Java

Ou seja, protocol tem as assinaturas do metodos, mas quem herdar tem quem implementar esses metodos obrigatoriamente.